

## Hinweis

Die vorliegende Lösung wurde im Rahmen der jeweiligen Lehrveranstaltung an der Universität Bonn erstellt. Sofern im oberen Teil der ersten Seite oder auf der unten angegebenen Webseite nicht anders vermerkt, wurde diese Lösung von mir, Marvin Zanke, alleine angefertigt und eingereicht. Bei allem in einer anderen Farbe als dem üblichen Blau handelt es sich in der Regel um Korrekturen von mir oder des Tutors. Für mehr Informationen und meine gesamten Unterlagen, siehe:

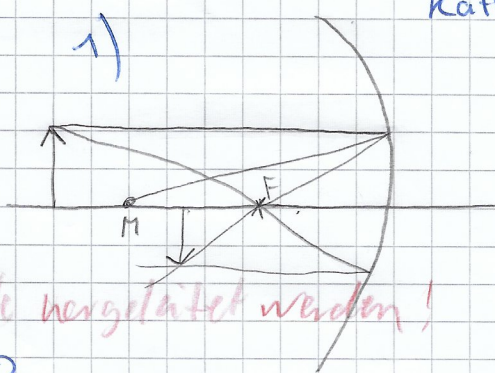
<https://www.physics-and-stuff.com/>

**Ich erhebe keinen Anspruch auf Richtigkeit und Vollständigkeit der vorliegenden Lösungen! Dies gilt ebenso für obengenannte Korrekturen.**

Dieses Werk von [Marvin Zanke](#) ist lizenziert unter einer [Creative Commons Namensnennung – Nicht-kommerziell – Weitergabe unter gleichen Bedingungen 4.0 International Lizenz](#).

(1b)

Abbildungsgleichung  
aus der  
Vorlesung:



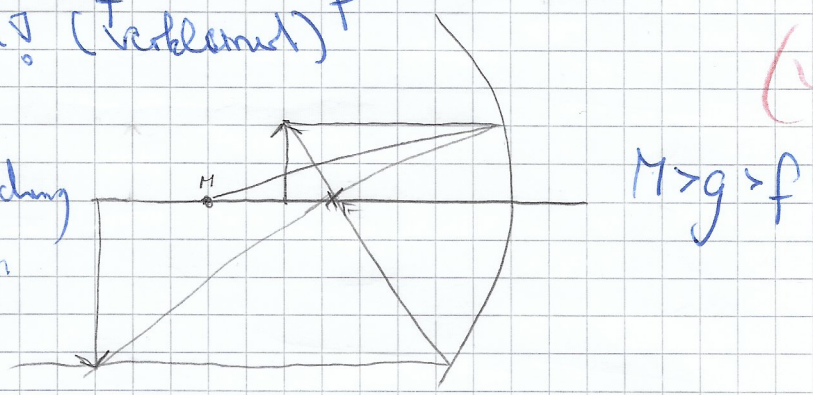
①  $\frac{1}{g} + \frac{1}{b} = \frac{1}{f} = \frac{2}{R}$ , Vergrößerung  $V_T = \frac{B}{G}$

1)  $g > f$ : Mit ① folgt  $b = \frac{1}{\frac{1}{f} - \frac{1}{g}} = \frac{fg}{g-f} = \frac{\frac{R}{2}g}{g - \frac{R}{2}} = \frac{Rg}{2g-R}$

Mit  $V_T = \frac{B}{G}$  folgt  $V_T = \frac{g}{b}$  durch

Anwendung des Strahlensatzes  
Damit  $V_T = \frac{g-f}{f} = \frac{g}{f} - 1 = \frac{2g}{R} - 1$   
Das Bild ist reell! (verkleinert)

2) Die Abbildungsgleichung  
liefert ebenfalls:

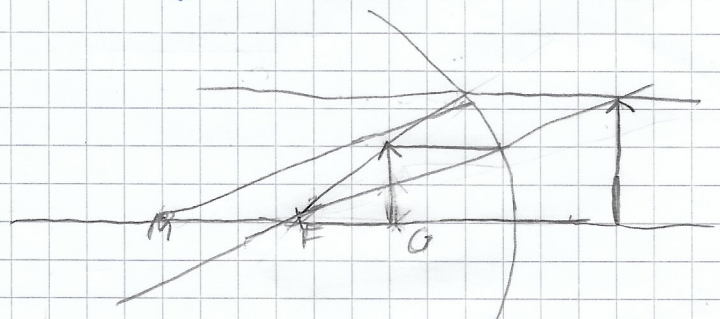


$b = \frac{Rg}{2g-R}$

Auch hier gilt  $\frac{G}{B} = \frac{g}{b} = \frac{R}{2g-R} = \frac{2g-R}{R} = \frac{2g}{R} - 1$   
Das Bild ist reell und vergrößert

3)  $g < f$

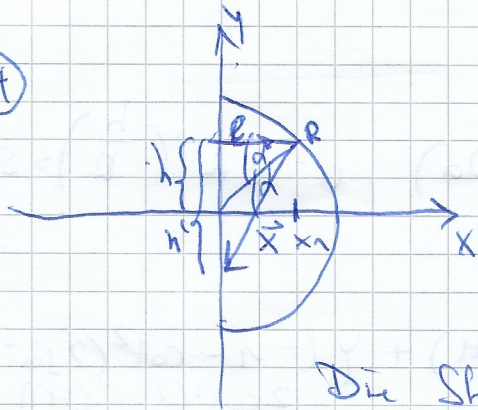
Da b nun ein  
anderes Vorzeichen  
besitzt ergibt sich analog:



$b = \frac{fg}{f-g} = \frac{Rg}{R-2g}$  und damit  $V_T = \frac{f-g}{f} = 1 - \frac{g}{f} = 1 - \frac{g}{\frac{R}{2}} = 1 - \frac{2g}{R}$   
Es ist ein virtuelles, vergrößertes Bild.



14



Um die Gerade zu parametrisieren  
wird der Ansatz  
 $x = my + b$  genutzt

Die Steigung ist wegen  $\frac{\Delta x}{\Delta y}$  offensichtlich

$\frac{R}{h}$ , was genau dem Cotangens vom Winkel  
 $2\alpha$  entspricht. für die Steigung  $m$  gilt also:

$$m = \cot(2\alpha)$$

$$\Rightarrow x = \cot(2\alpha)y + b$$

Wir wissen, dass in der Höhe  $y = h$  der Funktionswert  
 $x_1$  angenommen wird, wobei gilt:  $\cos(\alpha) = \frac{x_1}{R} = \frac{h}{R}$ ,  
wobei  $R$  der Radius des Kreises ist.

$$\Rightarrow R \cos(\alpha) = \cot(2\alpha)h + b$$

$$\Leftrightarrow b = R \cos(\alpha) - \cot(2\alpha)h$$

$$\Rightarrow x = \cot(2\alpha)y + R \cos(\alpha) - \cot(2\alpha)h \quad | : R$$

$$\Leftrightarrow \frac{x}{R} = \frac{y}{R} \cot(2\alpha) + \cos(\alpha) - \frac{h}{R} \cot(2\alpha)$$

$$\Leftrightarrow X(H, Y) = Y \cot(2\alpha) + \cos(\alpha) - H \cot(2\alpha)$$

$$\begin{aligned} \text{Nun gilt: } \cos(\alpha) - H \cot(2\alpha) &= \cos \alpha - H \frac{1}{\tan(2\alpha)} \\ &= \cos \alpha - H \frac{\cos(2\alpha)}{\sin(2\alpha)} = \cos \alpha - \sin \alpha \frac{\cos(2\alpha)}{\sin(2\alpha)} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \text{Add.-} \\ \text{theorem} &= \cos \alpha - \sin \alpha \frac{\cos^2 \alpha - \sin^2 \alpha}{\sin \alpha \cos \alpha + \cos \alpha \sin \alpha} = \cos \alpha - \frac{\cos^2 \alpha - \sin^2 \alpha}{2 \cos \alpha} \\ &= \frac{2 \cos^2 \alpha - \cos^2 \alpha + \sin^2 \alpha}{2 \cos \alpha} = \frac{\sin^2 \alpha + \cos^2 \alpha}{2 \cos \alpha} = \frac{1}{2 \cos \alpha} \end{aligned}$$

$$\Rightarrow X(H, Y) = \cot(2\alpha)Y + \frac{1}{2 \cos \alpha}$$





$$\begin{aligned}
 b) \quad X(H, Y) &= \frac{1}{2\cos d} + Y \cot(2d) \\
 &= \frac{1}{2\sqrt{1-\sin^2 d}} + Y \cot(2d), \quad d = \sin^{-1}\left(\frac{h}{R}\right) = \sin^{-1}(H) \\
 &= \frac{1}{2\sqrt{1-H^2}} + Y \cot(2\sin^{-1}(H))
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 X^{(1)}(H) &= -\frac{1}{4}(1-H^2)^{-3/2}(-2H) + Y(-1 - \cot^2(2\sin^{-1}(H))) \cdot 2 \frac{1}{\sqrt{1-H^2}} \\
 &= \frac{1}{2} \frac{H}{(1-H^2)^{3/2}} - Y \left( \frac{2}{\sqrt{1-H^2}} + \frac{2\cot^2(2\sin^{-1}(H))}{\sqrt{1-H^2}} \right)
 \end{aligned}$$

Nun können wir um  $H$  Taylor. Dies liefert zwar nur eine Näherung für unser  $X(H+dH, Y)$ , da  $dH$  aber infinitesimal betrachtet wird ist dies legitim.

Größere Ordnungen fallen auf Grund von  $dH^i \rightarrow 0$  für  $i \geq 1$

$$\begin{aligned}
 \Rightarrow T_H(H+dH, Y) &= \frac{1}{2\sqrt{1-H^2}} + Y \cot(2\sin^{-1}(H)) \\
 &\quad + \frac{H}{2(1-H^2)^{3/2}} - \frac{2Y}{\sqrt{1-H^2}} - \frac{2Y \cot^2(2\sin^{-1}(H))}{\sqrt{1-H^2}}
 \end{aligned}$$

$$\text{Nun gilt: } X(H+dH, Y) - X(H, Y) = \frac{H}{2(1-H^2)^{3/2}} - \frac{2Y_s}{\sqrt{1-H^2}} - \frac{2Y_s \cot^2(2\sin^{-1}(H))}{\sqrt{1-H^2}} = 0$$

$$\Leftrightarrow Y_s \left( \frac{2}{\sqrt{1-H^2}} + \frac{2\cot^2(2\sin^{-1}(H))}{\sqrt{1-H^2}} \right) = \frac{H}{2(1-H^2)^{3/2}}$$

$$\Leftrightarrow Y_s = \frac{H}{2(1-H^2)(2 + 2\cot^2(2\sin^{-1}(H)))}$$

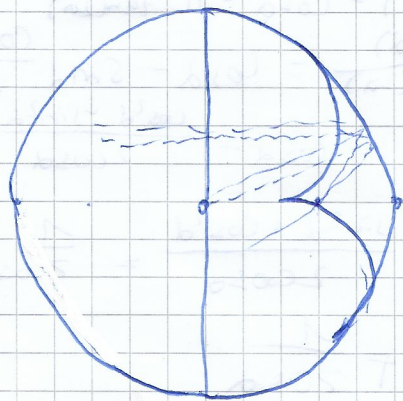
$$X_s(H, Y_s) = \frac{1}{2\sqrt{1-H^2}} + Y_s \cot(2\sin^{-1}(H))$$

$$\Rightarrow R_s = \sqrt{X_s^2 + Y_s^2} \quad \text{-- hab wohl was falsch gemacht,}$$

Wird zu unschön.

OK

c)



1P



15 a)  $\sin(\alpha) = \frac{D}{4f}$  gilt offensichtlich, da

am sphärischen Spiegel an der Normale gebrochen wird. Dadurch dass es sich um einen sphärischen Spiegel handelt, liegt die Normale im Mittelpunkt des Kreises mit Radius  $R = 2f$  (aus Vorlesung).

Damit gilt:  $\sin \alpha = \frac{\frac{D}{2}}{2f} = \frac{D}{4f}$ .

$S = 4f \frac{\sin \alpha (1 - \cos \alpha)}{1 - 2 \sin^2 \alpha}$  einsetzen liefert:

$= D \frac{1 - \cos(\alpha)}{1 - 2 \sin^2 \alpha} = D \frac{1 - \sqrt{1 - \frac{D^2}{16f^2}}}{1 - 2 \frac{D^2}{16f^2}}$

Taylor um 0 von  $\frac{D}{f}$  liefert wahrscheinlich das Ergebnis. Mehr könnte ich nicht bin.

$\frac{1}{2} P$



16) Eigenhül würde ich parallel ja echt gerne an den  
 Dozierenden (S. 297, Nr. 9, 1, Lösung auf S. 440  
 in der 6. Auflage von Exp. II) halten, allerdings  
 halte ich diese Lösung für sehr falsch, denn  
 1) es wird nicht gezeigt, dass alle Strahlen  
 in einem Punkt  $\Rightarrow$  Paraboloid  $\sim$  sondern  
 Paraboloid  $\rightarrow$  alle Strahlen in einem Punkt.

2) Wie löst er doch die Diffgl.  $y'^2 - \frac{2(f-x)}{y} y' = 1$

3) Wann sollte  $y = \sqrt{4fx}$  sein, wenn  $y' = 2\sqrt{fx}$

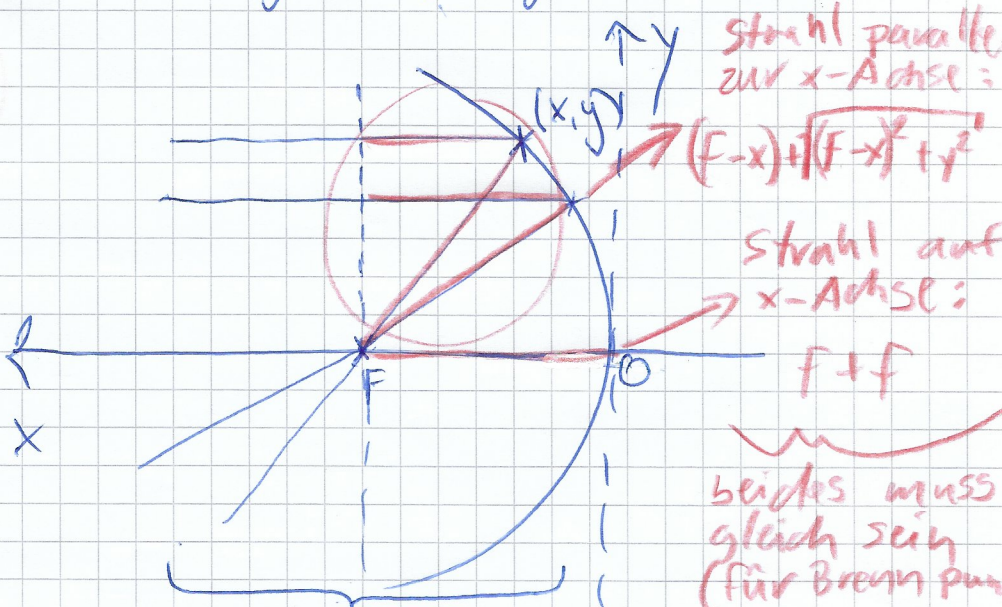
4) Was soll man mit  $2yy' = 4f$  anfangen

Wäre super wenn du mir das Bestätigen könntest - oder  
 eben widerlegen.

Stattdessen gehen ich mich nun mit einer eher nicht

Zufriedenstellenden Lösung ab (Danke erneut an den Martin an  
 dieser Stelle, der diese Lösung erst möglich gemacht hat...)

Wenn ich eine Welle  
 richtig verstehe, fallen  
 die Strahlen alle  
 parallel ein...



Nun gilt ja, dass alle Strahlen den  
 Weg in den Brennpunkt zurücklegen für beliebiges  $(x, y)$ .

$$x = \frac{1}{4f} y^2$$



Für den Weg gilt:  $s = (a-x) + \sqrt{(a-x)^2 + y^2}$  ✓

Wählt man nun gezielt  $a$  als Abstand der Lichtquelle so, dass  $s = a$ ; die insgesamt zurückgelegte Strecke also dem Abstand der Lichtstrahlen entspricht, so vereinfacht sich die Gleichung zu:

$x = \sqrt{(a-x)^2 + y^2}$ . Dies ist möglich, da man die Lichtstrahlen verlängern oder verkürzen kann und dann nur noch der optische Weg für einen bestimmten Teil entscheidend ist.

$$\Leftrightarrow x^2 = (a-x)^2 + y^2 \quad (\Rightarrow x^2 = a^2 + x^2 - 2ax + y^2)$$

$$\Leftrightarrow 2ax = a^2 + y^2$$

$$\Leftrightarrow x = \frac{a^2 + y^2}{2a} \quad \Rightarrow \text{Parabel}$$

Ich glaube nicht, dass dies richtig ist, da man  $s = a$  nicht für jeden Strahl des einfallenden Bündels erfüllen kann. Wenn man es überhaupt für einen Strahl erfüllen kann, dann muss dieser weit weg von der optischen Achse sein.

1P